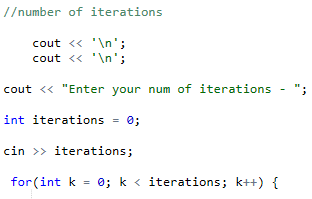
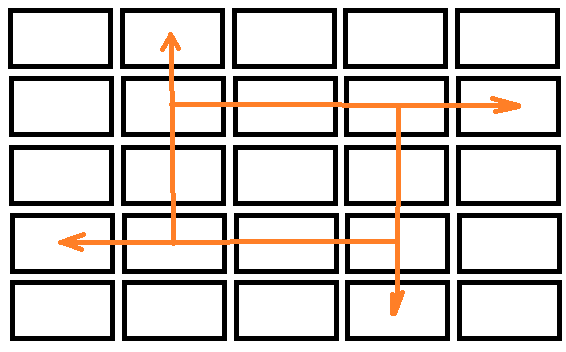
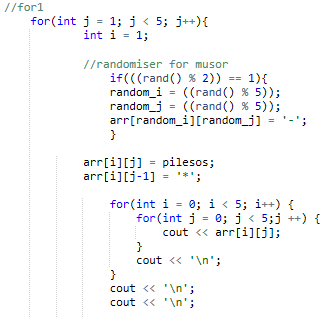
Тут задається кількість ітерацій на коло

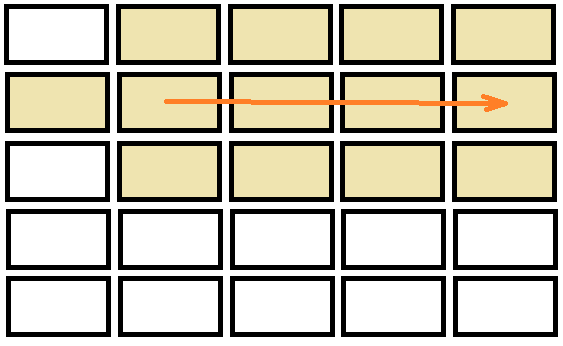


Цикл ітерацій виглядає наступним чином

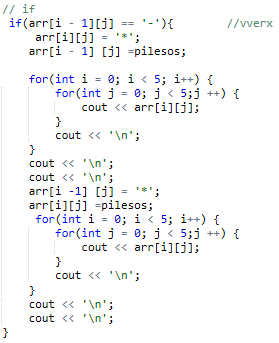


Кожен крок в одну з сторін виглядає так, спочатку генерується мусор, потім пилосос іде

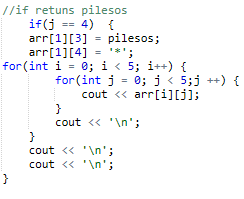
Коли пилосос іде в одну з сторін, він бачить зафарбовану частину квадратів

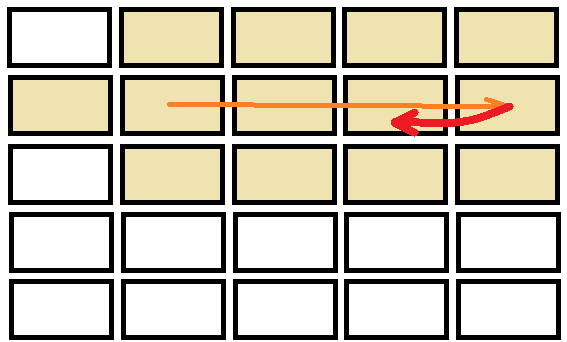


Код на перевірку однієї з сторін



Наступний код потрібен для того щоб повертати пилосос з крайньої позиції





І таким чином проходить пилосос 4 рази по всьому полю

Ось резултат

\* пусте поле

- сміття

1 пилосос

